



Maul Touch

ABILITA' Rugby Touch ALTRE





PER LE CATEGORIE

U 6	U 8	U 10	U 12
U 14	U 16	U 18	U 20

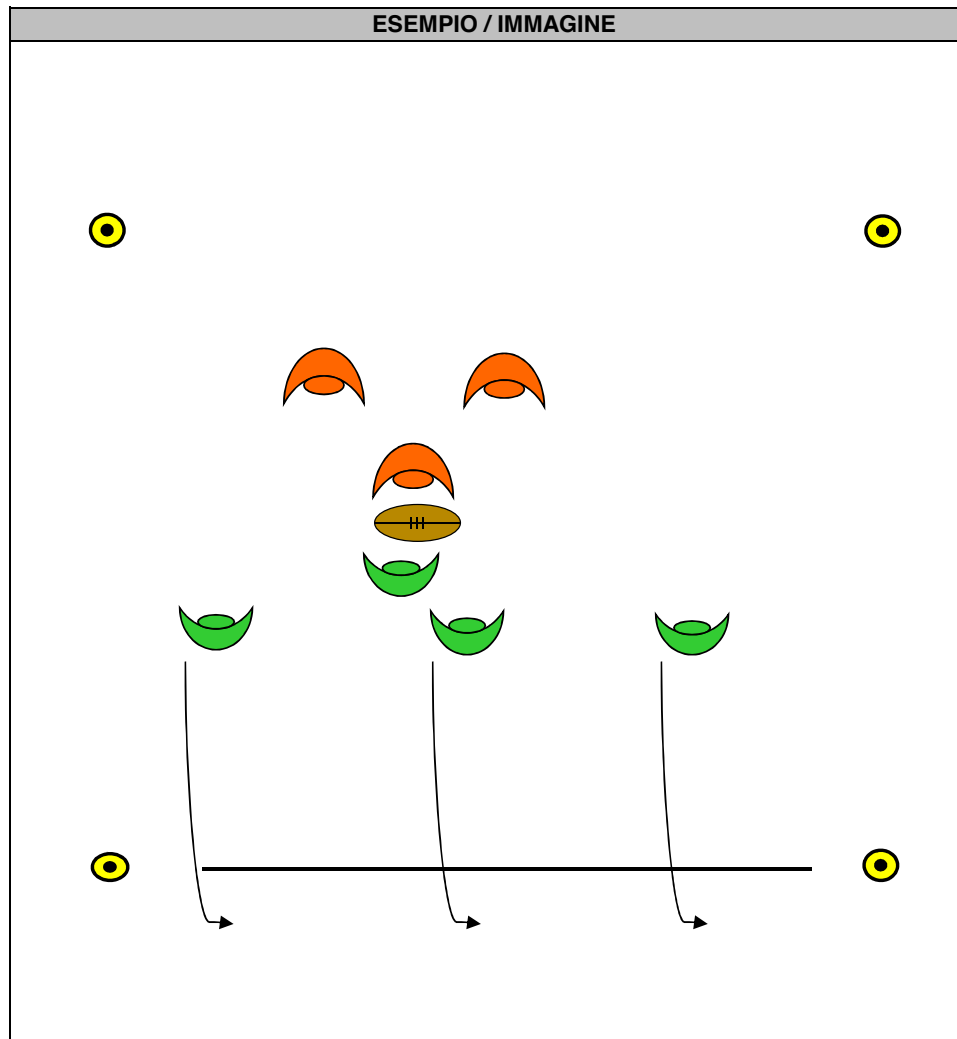
PUNTI CHIAVE

- Attacco
Cura nel passaggio (mani-obiettivo)-
- Difesa:
 - Cura del placcaggio (schiena dritta chiudendo le braccia)
 - Portare l'attaccante su una spalla, cercando di mettere un piede il più vicino possibile all'attaccante e la testa piegata dal lato opposto della spalla che placca.
- Maul e Ruck:
I giocatori devono avere :
 - 1) piedi più larghi delle spalle
 - 2) posizione del corpo con centro di gravità basso
 - 3) mento alto e schiena dritta

MATERIALI

-  in abbondanza
-  in abbondanza
- 
-  4

ESEMPIO / IMMAGINE



SPIEGAZIONE ESERCIZIO

- Si tratta di una partita a rugby touch con delle regole speciali.
- Si disegna un campo di 25m X 25m
- Il giocatore che tocca, invece di andare a 5 mt resta sul punto di incontro (maul) mentre gli altri difensori tornano indietro andando a toccare la linea di meta e riformano una linea di difesa.
- Gli attaccanti devono portare 2 sostegni al portatore di palla toccato e poi possono riprendere il gioco.