



2 vs 2 - Un Quadrato (palla arriva da fuori)

PER LE CATEGORIE



U 6	U 8	U 10	U 12
U 14	U 16	U 18	U 20

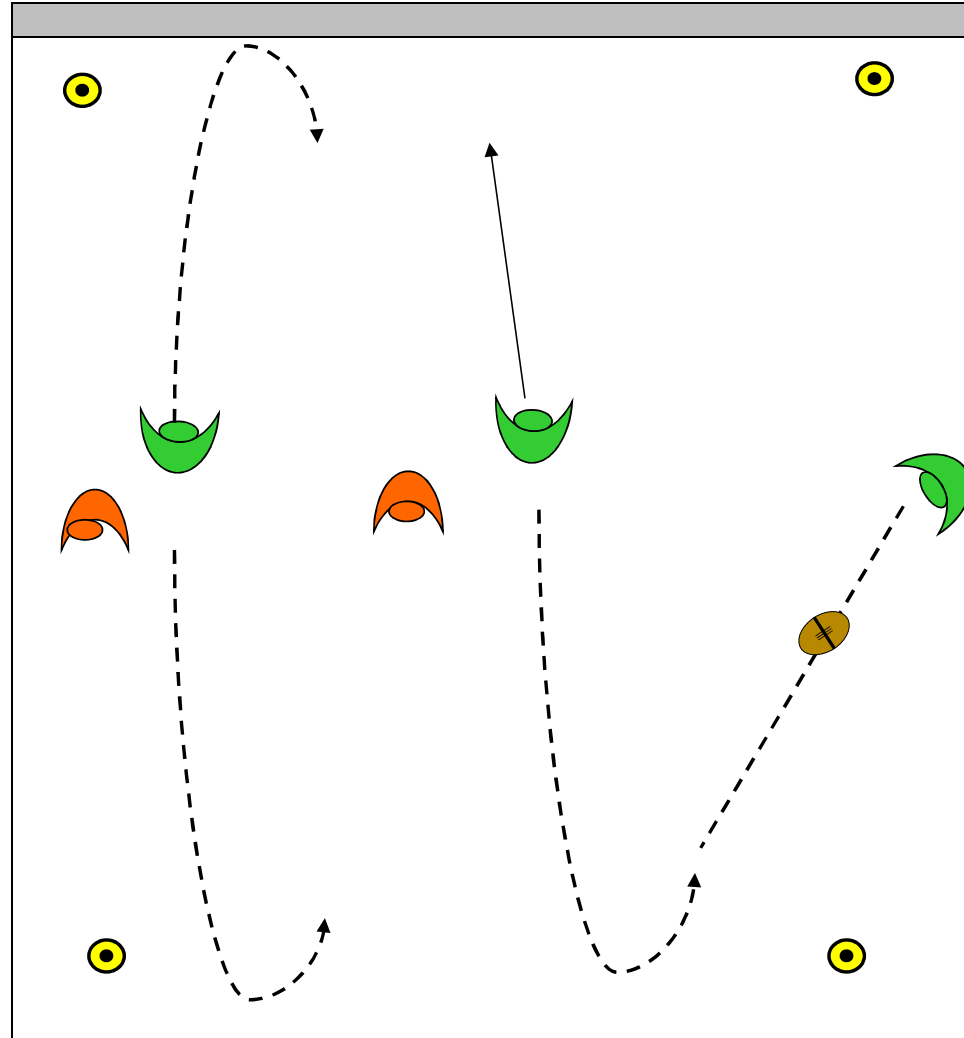
ABILITA'	Linee di Corsa Identificazione dello Spazio	ALTRE ABILITA'	Prendere e Passare
-----------------	---	-----------------------	--------------------

PUNTI CHIAVE

- Palla a due mani
- Correre veloce verso il difensore e fissarlo
- Usare piccoli passi per poi cambiare angolo di corsa
- Continuare a correre dritto

MATERIALI

-  Più
-  in abbondanza



SPIEGAZIONE ESERCIZIO

- 4 giocatori stanno schiena contro schiena in mezzo di un quadrato di 8m x 8m.
- Un giocatore esterno darà il "Via" e tutti dovranno correre a toccare la linea tra i due coni e ritornare al centro.
- Il giocatore fuori sceglie chi attacca e passa la palla ad uno dei due ed inoltre decide chi dei due difensori deve stare fuori.

Estensione

- Devono tornare faccia a faccia

Ci sono due obiettivi per gli attaccanti

1. Andare in meta
2. Se il difensore tocca l' attaccante deve farlo di lato sulle anche

Tutti due gli obiettivi sono buoni – se il difensore tocca l' attaccante sulle anche, ha attaccato in modo