



Gioco d'Azzardo

PER LE CATEGORIE

U 6	U 8	U 10	U 12
U 14	U 16	U 18	U 20

ABILITA'	Evasione	ALTRE	Identificazione dello Spazio
----------	----------	-------	------------------------------

PUNTI CHIAVE

- Sguardo alto per vedere dove c'è lo spazio

- Usare piccoli passi per accelerare/rallenatare e cambiare direzione

MATERIALI

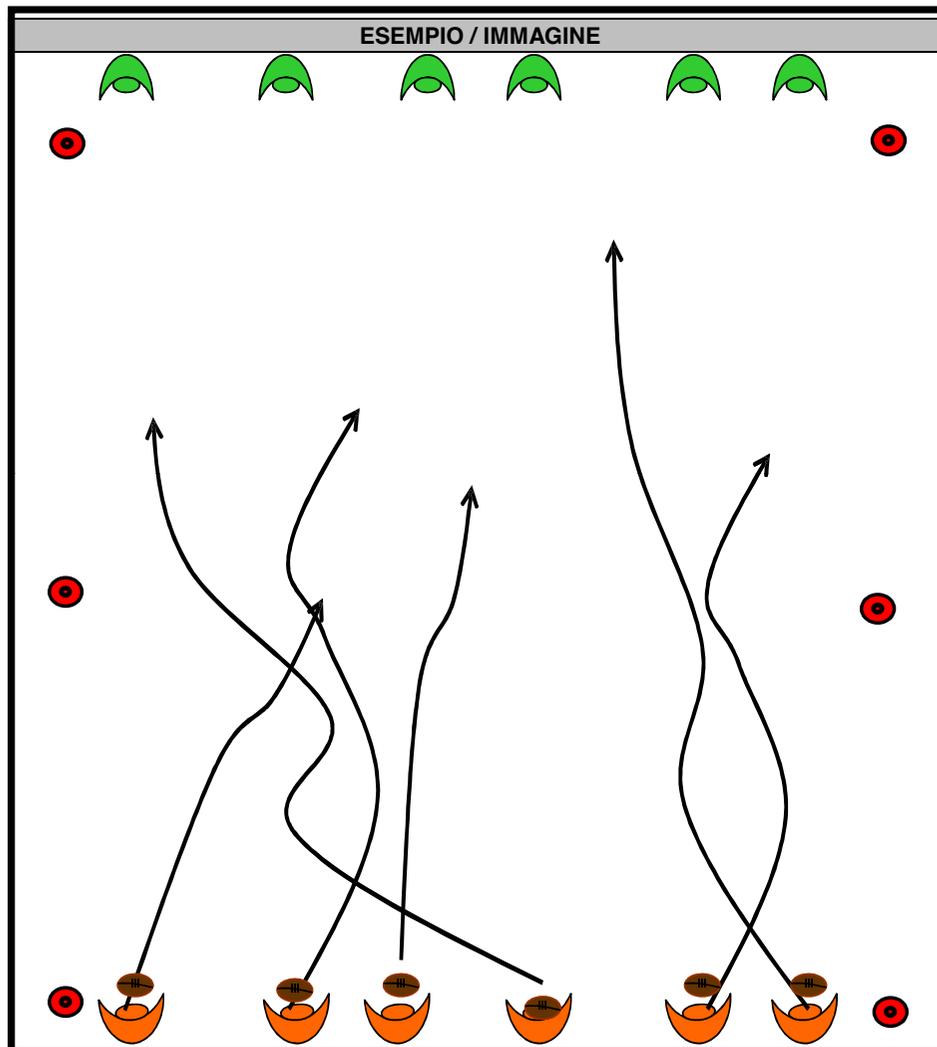


Più



coni colorati in abbondanza

ESEMPIO / IMMAGINE



SPIEGAZIONE ESERCIZIO

Creare un rettangolo (15m x 20m) con un gruppo di portatori di palloni (una palla a testa) su un lato corto del rettangolo.

Sull'altro lato corto si schierano altri giocatori (uno per ogni uno dei portatori di palla).

Al via i giocatori con i palloni devono provare a segnare un meta senza essere toccati.

Possono segnare la meta in qualsiasi posto nel rettangolo e poi devono tornare indietro

Vince il portatore che riesce a portare la palla il più lontano possibile, la mette a terra e torna indietro senza essere toccato.

Estensione

- Tutti i giocatori devono muoversi solo su una gamba (stringere il quadrato)
- Gli altri giocatori devono correre nel quadrato passandosi il pallone.